



ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Перед занятиями снимите пароль и передайте ребенку заряженный планшет и зарядное устройство.



Программы для установки:



1

модуль

- ScratchJR

- ScratchJR

2

модуль

- ScratchJR
- Lightbot

- ScratchJR
- Lightbot

3

модуль

- Fix The Factory

- Fix The Factory

4

модуль

- ПиктоМир
- SpriteBox

- ПиктоМир
- SpriteBox

5

модуль

- Box Island
- Switch Sides
- Kids'n'Code

- Box Island*
- Switch Sides
- ТОЛЬКО на iOS

*скачать нужно установочный файл из интернета (не Google Play!) путем ввода названия в поиск; пример **ССЫЛКИ**, откуда можно загрузить - нажмите на "скачать Box Island 2.1.2[Мод: полная версия]"

6

модуль

- Code Karts

- Code Karts